Projet SIN ESIEE I1 :

Cahier des charges :

Réaliser un jeu de pong pouvant se jouer à un ou deux joueurs.

Rendre le programme disponible sur Edge, Chrome et Firefox.

Solutions techniques :

Langages : HTML, CSS pour la page de présentation. JavaScript pour le jeu.

Pourquoi JavaScript ? :

Nous avons choisi JavaScript pour sa relative simplicité ainsi que sa portabilité. En effet ce langage est compatible avec la plupart des navigateurs récent sans vraiment de besoin en termes d’adaptation. De plus, ce langage s’intègre très facilement aux sites web (triangles des langages HTML, CSS, JavaScript)

Synchronisation : Git et GitHub.

[Alban30so/SIN\_ESIEE\_I1 (github.com)](https://github.com/Alban30so/SIN_ESIEE_I1)